

Medienkompetenzrahmen im Fach Latein (Jahrgänge 8 – 10)

Kompetenzbereiche	Bedienen und Anwenden	Informieren und Recherchieren	Kommunizieren und Kooperieren	Produzieren und Präsentieren	Analysieren und Reflektieren
8	<p>Quizlet als Vokabellernplattform für den ganzen Kurs</p> <p>Flyer zu Grammatik oder Sachthemen mit einem Textverarbeitungsprogramm</p>	<p>Internetrecherche zu Themen der Altertumskunde (z.B. digitales Kochbuch)</p> <p>Lateinische Worte in der Werbung und deren Bedeutung</p> <p>Nutzung von QR-Codes zur Selbstständigen Regelformulierung einer Grammatik</p>	schriftliches Übersetzungsgespräch durch Online-Plattform (Trello)	Präsentation der Kurzreferate mit Powerpoint (oder einer vergleichbaren Software)	Angabe von Quellen bei Referaten zur Bewusstmachung des Urheberrechts
9	Erstellung eines tabellarischen Lebenslaufs mit einem Textverarbeitungsprogramm zu ausgewählten Persönlichkeiten der Antike	<p>Internetrecherche zu Themen der Altertumskunde</p> <p>Nutzung von QR-Codes zur Selbstständigen Regelformulierung einer Grammatik</p>	schriftliches Übersetzungsgespräch durch Online-Plattform (Trello)	<p>Präsentation der Kurzreferate mit Powerpoint (oder einer vergleichbaren Software)</p> <p>Erstellung einer Audiodatei zu Wortschatz, Grammatik oder Sachthema der Altertumskunde</p> <p>Erstellung eines Kahoots zu Grammatik, Wortschatz oder Sachthema</p>	Angabe von Quellen bei Referaten zur Bewusstmachung des Urheberrechts
10	<p>Textanalyse</p> <ul style="list-style-type: none"> • Einrückungen, • Hervorhebungen, • Verweise • Umrandungen 	<p>Internetrecherche zu Themen der Altertumskunde</p> <p>Vergleich von antiken und modernen Rezeptionsdokumenten (Text – Bild)</p> <p>Arbeit mit Textbelegen/Zitaten und Quellenangaben</p> <p>Nutzung von QR-Codes zur Selbstständigen Regelformulierung einer Grammatik</p>	schriftliches Übersetzungsgespräch durch Online-Plattform (Trello)	<p>Präsentation der Kurzreferate mit Powerpoint (oder einer vergleichbaren Software)</p> <p>Erstellung eines Videos zu einem Grammatikthema</p> <p>Erstellung eines Kahoots zu Grammatik, Wortschatz oder Sachthema</p>	<p>Angabe von Quellen bei Referaten zur Bewusstmachung des Urheberrechts</p> <p>Analyse und Bewertung der Wirkung typischer Darstellungsmittel in Medien (z.B. im Film, auf Bildern)</p>